

**Министерство просвещения Российской Федерации  
Министерство образования и молодёжной политики Рязанской области  
Управление образования и молодёжной политики администрации  
муниципального образования – Спасский муниципальный район  
МБОУ «Веретьевская средняя школа»**

Рекомендовано на заседании  
педагогического совета  
протокол №1 от 29.08.2023г.

Согласовано  
Заместитель директора  
\_\_\_\_\_ /Петрыкина Н.В.

Утверждаю  
Директор  
\_\_\_\_\_ /Петрыкин А.А

**Рабочая программа**

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА  
учебного курса (ТОЧКА РОСТА)  
«ИНФОРМАТИКА»**

**для обучающихся 10-11 классов**

срок реализации: 2023-2024 годы

**Составитель: Петрыкин А.А.**

учитель информатики

**2023-2024 уч.г**

## **ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

Программа по информатике для старшей школы составлена в соответствии с:  
требованиями Федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (ФГОС СОО);

основной образовательной программы среднего общего образования гимназии «Перспектива»;

программы общеобразовательных учреждений «Информатика, 10-11» (Базовый уровень). (авторы Л.Л. Босова, А.Ю. Босова; издательство «БИНОМ. Лаборатория знаний»);

Информатика. 10 класс. Базовый уровень: учебник / Босова Л.Л., Босова А.Ю. — М.: БИНОМ. Лаборатория знаний; 2019;

Информатика. 11 класс. Базовый уровень: учебник / Босова Л.Л., Босова А.Ю. — М.: БИНОМ. Лаборатория знаний; 2019.

Рабочая программа по информатике реализуется в течении 10-11 класса , 68 часов за 2 года, в 10-х классах – 1 час в неделю, 34 часа в год, в 11-х классах – 1 час в неделю, 34 часа в год.

Программа предназначена для базового уровня изучения предмета.

Основное содержание структурировано по уже известным из курса информатики основной школы тематическим блокам:

- информация и информационные процессы;
- компьютер и его программное обеспечение;
- представление информации в компьютере;
- элементы теории множеств и алгебры логики;
- современные технологии создания и обработки информационных объектов;
- обработка информации в электронных таблицах;
- алгоритмы и элементы программирования;
- информационное моделирование;
- сетевые информационные технологии;
- основы социальной информатики.

Содержание этих тематических блоков ориентировано на дальнейшее развитие информационных компетенций выпускника, готового к жизни и деятельности в современном высокотехнологичном информационном обществе, умение эффективно использовать возможности этого общества и защищаться от его негативных воздействий.

Все ученики, изучающие информатику на базовом уровне, должны овладеть ключевыми понятиями и закономерностями, на которых строится предметная область информатики.

Программа определяет содержание учебного материала, его структуру, последовательность изучения, пути формирования системы знаний, умений, способов деятельности, развития учащихся, их социализации и воспитания.

Основная цель изучения учебного предмета «Информатика» на базовом уровне среднего общего образования — обеспечение дальнейшего развития информационных компетенций выпускника, его готовности к жизни в условиях развивающегося информационного общества и возрастающей конкуренции на рынке труда. В связи с этим изучение информатики в 10-11 классах обеспечивает:

- сформированность представлений о роли информатики, информационных и коммуникационных технологий в современном обществе;
- сформированность основ логического и алгоритмического мышления;
- сформированность умений различать факты и оценки, сравнивать оценочные выводы, видеть их связь с критериями оценок и связь критериев с определённой системой ценностей, проверять на достоверность и обобщать информацию;
- сформированность представлений о влиянии информационных технологий на жизнь человека в обществе; понимание социального, экономического, политического, культурного, юридического, природного, эргономического, медицинского и физиологического контекстов информационных технологий;

- принятие правовых и этических аспектов информационных технологий; осознание ответственности людей, вовлечённых в создание и использование информационных систем, распространение информации.
- создание условий для развития навыков учебной, проектной, научно-исследовательской и творческой деятельности, мотивации обучающихся к саморазвитию.

### Общая характеристика учебного предмета

Информатика — это научная дисциплина о закономерностях протекания информационных процессов в различных средах, а также о методах и средствах их автоматизации.

Общеобразовательный предмет информатики отражает:

- сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания информационных процессов в различных средах (системах);
- основные области применения информатики, прежде всего информационные и коммуникационные технологии, управление и социальную сферу;
- междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Курс информатики средней школы является завершающим этапом непрерывной подготовки школьников в области информатики и ИКТ; он опирается на содержание курса информатики основной школы и опыт постоянного применения ИКТ, дает теоретическое осмысление, интерпретацию и обобщение этого опыта.

Результаты базового уровня изучения предмета ориентированы на общую функциональную грамотность, получение компетентностей для повседневной жизни и общего развития. Они включают в себя:

- понимание предмета, ключевых вопросов и основных составляющих элементов изучаемой предметной области;
- умение решать основные практические задачи, характерные для использования методов и инструментария данной предметной области;
- осознание рамок изучаемой предметной области, ограниченности методов и инструментов, типичных связей с некоторыми другими областями знания.

Содержание курса информатики в старшей школе ориентировано на дальнейшее развитие информационных компетенций выпускника, готового к жизни и деятельности в современном высокотехнологичном информационном обществе, умение эффективно использовать возможности этого общества и защищаться от его негативных воздействий.

Все ученики, изучающие информатику на базовом уровне, должны овладеть ключевыми понятиями и закономерностями, на которых строится предметная область информатики.

Каждый ученик, изучивший курс информатики базового уровня, может научиться выполнять задания базового уровня сложности, входящие в ЕГЭ.

## ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА ИНФОРМАТИКИ

К личностным результатам, на становление которых оказывает влияние изучение курса информатики, можно отнести:

- ориентация обучающихся на реализацию позитивных жизненных перспектив, инициативность, креативность, готовность и способность к личностному самоопределению, способность ставить цели и строить жизненные планы;
- принятие и реализация ценностей здорового и безопасного образа жизни, бережное, ответственное и компетентное отношение к собственному физическому и психологическому здоровью;
- российская идентичность, способность к осознанию российской идентичности в поликультурном социуме, чувство причастности к историко-культурной общности российского народа и судьбе России, патриотизм;
- готовность обучающихся к конструктивному участию в принятии решений, затрагивающих их права и интересы, в том числе в различных формах общественной самоорганизации,

- самоуправления, общественно значимой деятельности;
- нравственное сознание и поведение на основе усвоения общечеловеческих ценностей, толерантного сознания и поведения в поликультурном мире, готовности и способности вести диалог с другими людьми, достигать в нем взаимопонимания, находить общие цели и сотрудничать для их достижения;
  - развитие компетенций сотрудничества со сверстниками, детьми младшего возраста, взрослыми в образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, проектной и других видах деятельности;
  - мировоззрение, соответствующее современному уровню развития науки, значимости науки, готовность к научно-техническому творчеству, владение достоверной информацией о передовых достижениях и открытиях мировой и отечественной науки, заинтересованность в научных знаниях об устройстве мира и общества;
  - готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; сознательное отношение к непрерывному образованию как условию успешной профессиональной и общественной деятельности;
  - уважение ко всем формам собственности, готовность к защите своей собственности,
  - осознанный выбор будущей профессии как путь и способ реализации собственных жизненных планов;
  - готовность обучающихся к трудовой профессиональной деятельности как к возможности участия в решении личных, общественных, государственных, общенациональных проблем.

Метапредметные результаты освоения основной образовательной программы представлены тремя группами универсальных учебных действий (УУД).

На становление данной группы универсальных учебных действий ориентирован раздел курса «Алгоритмы и элементы программирования». А именно, выпускник научится:

- самостоятельно определять цели, задавать параметры и критерии, по которым можно определить, что цель достигнута;
- оценивать возможные последствия достижения поставленной цели в деятельности, собственной жизни и жизни окружающих людей, основываясь на соображениях этики и морали;
- ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;
- оценивать ресурсы, в том числе время и другие нематериальные ресурсы, необходимые для достижения поставленной цели;
- выбирать путь достижения цели, планировать решение поставленных задач, оптимизируя материальные и нематериальные затраты;
- организовывать эффективный поиск ресурсов, необходимых для достижения поставленной цели;
- сопоставлять полученный результат деятельности с поставленной заранее целью.

На формирование, развитие и совершенствование группы познавательных универсальных учебных действий более всего ориентированы такие тематические разделы курса как «Информация и информационные процессы», «Современные технологии создания и обработки информационных объектов», «Информационное моделирование», «Обработка информации в электронных таблицах», а также «Сетевые информационные технологии» и «Основы социальной информатики». При работе с соответствующими материалами курса выпускник научится:

- искать и находить обобщенные способы решения задач, в том числе, осуществлять развернутый информационный поиск и ставить на его основе новые (учебные и познавательные) задачи;
- критически оценивать и интерпретировать информацию с разных позиций, распознавать и фиксировать противоречия в информационных источниках;
- использовать различные модельно-схематические средства для представления существенных связей и отношений, а также противоречий, выявленных в информационных источниках;
- находить и приводить критические аргументы в отношении действий и суждений другого; спокойно и разумно относиться к критическим замечаниям в отношении собственного суждения, рассматривать их как ресурс собственного развития;
- выходить за рамки учебного предмета и осуществлять целенаправленный поиск возможностей для широкого переноса средств и способов действия.

При изучении разделов «Информация и информационные процессы», «Сетевые информационные технологии» и «Основы социальной информатики» происходит становление ряда коммуникативных универсальных учебных действий. А именно, выпускники могут научится:

- осуществлять деловую коммуникацию как со сверстниками, так и со взрослыми (как внутри образовательной организации, так и за ее пределами), подбирать партнеров для деловой коммуникации исходя из соображений результативности взаимодействия, а не личных симпатий;
- координировать и выполнять работу в условиях реального, виртуального и комбинированного взаимодействия;
- развернуто, логично и точно излагать свою точку зрения с использованием адекватных (устных и письменных) языковых средств.

Как и в основном общем образовании, группа результатов «Выпускник научится» представляет собой результаты, достижение которых обеспечивается учителем в отношении всех обучающихся, выбравших данный уровень обучения. Группа результатов «Выпускник получит возможность научиться» обеспечивается учителем в отношении части наиболее мотивированных и способных обучающихся, выбравших данный уровень обучения.

Результаты базового уровня ориентированы на общую функциональную грамотность, получение компетентностей для повседневной жизни и общего развития. Ниже представлено распределение планируемых предметных результатов, зафиксированных в основной образовательной программе среднего общего образования в соответствии со структурой учебников информатики для 10-11 классов.

### ***Информация и информационные процессы***

Выпускник на базовом уровне научится: (не предусмотрено примерной программой)

Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:

- использовать знания о месте информатики в современной научной картине мира;
- строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений, используя условие Фано.
- использовать знания о кодах, которые позволяют обнаруживать ошибки при передаче данных, а также о помехоустойчивых кодах.

### ***Компьютер и его программное обеспечение***

Выпускник на базовом уровне научится:

- аргументировать выбор программного обеспечения и технических средств ИКТ для решения профессиональных и учебных задач, используя знания о принципах построения персонального компьютера и классификации его программного обеспечения;
- применять антивирусные программы для обеспечения стабильной работы технических средств ИКТ;
- использовать готовые прикладные компьютерные программы в соответствии с типом решаемых задач и по выбранной специализации;
- соблюдать санитарно-гигиенические требования при работе за персональным компьютером в соответствии с нормами действующих СанПиН.

*Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:*

- *классифицировать программное обеспечение в соответствии с кругом выполняемых задач;*
- *понимать основные принципы устройства современного компьютера и мобильных электронных устройств;*
- *использовать правила безопасной и экономичной работы с компьютерами и мобильными устройствами;*
- *понимать принцип управления робототехническим устройством;*
- *осознанно подходить к выбору ИКТ-средств для своих учебных и иных целей;*
- *диагностировать состояние персонального компьютера или мобильных устройств на предмет их заражения компьютерным вирусом;*
- *использовать сведения об истории и тенденциях развития компьютерных технологий; познакомиться с принципами работы распределенных вычислительных систем и параллельной обработкой данных;*
- *узнать о том, какие задачи решаются с помощью суперкомпьютеров; узнать, какие существуют физические ограничения для характеристик компьютера.*

### ***Представление информации в компьютере***

*Выпускник на базовом уровне научится:*

- переводить заданное натуральное число из двоичной записи в восьмеричную и шестнадцатеричную, и обратно; сравнивать числа, записанные в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления;
- определять информационный объём графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации

*Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:*

- *складывать и вычитать числа, записанные в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления;*
- *использовать знания о дискретизации данных в научных исследованиях и технике.*

### ***Элементы теории множеств и алгебры логики***

*Выпускник на базовом уровне научится:*

- строить логической выражение по заданной таблице истинности;
- решать несложные логические уравнения.

*Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:*

- *выполнять эквивалентные преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики, в том числе и при составлении поисковых запросов.*

### ***Современные технологии создания и обработки информационных объектов***

*Выпускник на базовом уровне научится:*

- создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств.

*Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:*

(не предусмотрено примерной программой)

### ***Обработка информации в электронных таблицах***

*Выпускник на базовом уровне научится:*

- использовать электронные таблицы для выполнения учебных заданий из различных предметных областей;
- представлять результаты математического моделирования в наглядном виде, готовить полученные данные для публикации.

*Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:*

- *планировать и выполнять небольшие исследовательские проекты с помощью компьютеров; использовать средства НЕТ для статистической обработки результатов экспериментов;*
- *разрабатывать и использовать компьютерно-математические модели; оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов; интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов; анализировать готовые модели на предмет соответствия реальному объекту или процессу.*

### ***Алгоритмы и элементы программирования***

*Выпускник на базовом уровне научится:*

- определять результат выполнения алгоритма при заданных исходных данных;
- узнавать изученные алгоритмы обработки чисел и числовых последовательностей; создавать на их основе несложные программы анализа данных;
- читать и понимать несложные программы, написанные на выбранном для изучения универсальном алгоритмическом языке высокого уровня;
- выполнять пошагово (с использованием компьютера или вручную) несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных;
- создавать на алгоритмическом языке программы для решения типовых задач базового уровня из различных предметных областей с использованием основных алгоритмических конструкций;
- понимать и использовать основные понятия, связанные со сложностью вычислений (время работы, размер используемой памяти).

*Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:*

- использовать знания о постановках задач поиска и сортировки, их роли при решении задач анализа данных;
- получать представление о существовании различных алгоритмов для решения одной задачи, сравнивать эти алгоритмы с точки зрения времени их работы и используемой памяти;
- применять навыки и опыт разработки программ в выбранной среде программирования, включая тестирование и отладку программ;
- использовать основные управляющие конструкции последовательного программирования и библиотеки прикладных программ; выполнять созданные программы.

### ***Информационное моделирование***

*Выпускник на базовом уровне научится:*

- находить оптимальный путь во взвешенном графе;
- использовать компьютерно-математические модели для анализа соответствующих объектов и процессов, в том числе оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов, а также интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов;
- использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности, составлять запросы в базах данных (в том числе, вычисляемые запросы), выполнять сортировку и поиск записей в БД;
- описывать базы данных и средства доступа к ним; наполнять разработанную базу данных.

*Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:*

- использовать знания о графах, деревьях и списках при описании реальных объектов и процессов;
- применять базы данных и справочные системы при решении задач, возникающих в ходе учебной деятельности и вне её;
- создавать учебные многотабличные базы данных.

### ***Сетевые информационные технологии***

*Выпускник на базовом уровне научится:*

- использовать компьютерные энциклопедии, словари, информационные системы в Интернете; вести поиск в информационных системах;
- использовать сетевые хранилища данных и облачные сервисы;
- использовать в повседневной практической деятельности (в том числе — размещать данные) информационные ресурсы интернет-сервисов и виртуальных пространств коллективного взаимодействия, соблюдая авторские права и руководствуясь правилами сетевого этикета.

*Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:*

- использовать компьютерные сети и определять их роли в современном мире; узнать базовые принципы организации и функционирования компьютерных сетей, нормы информационной этики и права;
- анализировать доменные имена компьютеров и адреса документов в Интернете;
- понимать общие принципы разработки и функционирования интернет-приложений;
- создавать веб-страницы, содержащие списки, рисунки, гиперссылки, таблицы, формы; организовывать личное информационное пространство;
- критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет.

## **Основы социальной информатики**

Выпускник на базовом уровне научится: (не предусмотрено примерной программой)

Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:

- использовать принципы обеспечения информационной безопасности, способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ.

## **Содержание учебного предмета**

### **10 класс**

#### **Глава 1. Информация и информационные процессы**

##### **Информация. Информационная грамотность и информационная культура**

Информация, её свойства и виды. Информационная культура и информационная грамотность. Этапы работы с информацией. Некоторые приёмы работы с текстовой информацией Роль информации и связанных с ней процессов в окружающем мире. Различия в представлении данных, предназначенных для хранения и обработки в автоматизированных компьютерных системах, и данных, предназначенных для восприятия человеком. Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Универсальность дискретного представления информации.

##### **Подходы к измерению информации**

Содержательный подход к измерению информации. Алфавитный подход к измерению информации. Единицы измерения информации

##### **Информационные связи в системах различной природы**

Системы. Информационные связи в системах. Системы управления

##### **Обработка информации**

Задачи обработки информации. Кодирование информации. Поиск информации

##### **Передача и хранение информации**

Передача информации. Хранение информации

##### **Представление информации в компьютере**

##### **Кодирование текстовой информации**

Кодировка ASCII и её расширения .Стандарт UNICODE. Информационный объём текстового сообщения

**Кодирование графической информации** Общие подходы к кодированию графической информации. О векторной и растровой графике. Кодирование цвета. Цветовая модель RGB. Цветовая модель HSB. Цветовая модель CMYK

**Кодирование звуковой информации** Звук и его характеристики. Понятие звукозаписи

Оцифровка звука

##### **Математические основы информатики**

##### **Тексты и кодирование Информация и информационные процессы. Обработка**

**информации.** Кодирование информации

##### **Системы счисления**

##### **Представление информации в компьютере**

Сравнение чисел, записанных в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления.

Сложение и вычитание чисел, записанных в этих системах счисления

**Представление чисел в позиционных системах счисления.**Общие сведения о системах счисления. Позиционные системы счисления.Перевод чисел из q-ичной в десятичную

систему счисления **Перевод чисел из одной позиционной системы счисления в другую.**

Перевод целого десятичного числа в систему счисления с основанием q. Перевод целого десятичного числа в двоичную систему счисления. Перевод целого числа из системы счисления с основанием p в систему счисления с основанием q. Перевод конечной десятичной дроби в систему счисления с основанием q. «Быстрый» перевод чисел в компьютерных системах счисления

**Арифметические операции в позиционных системах счисления.**Сложение чисел в системе счисления с основанием q.Вычитание чисел в системе счисления с основанием q.

Умножение чисел в системе счисления с основанием  $q$ . Деление чисел в системе

счисления с основанием  $q$ . Двоичная арифметика. **Представление чисел в компьютере.**

Представление целых чисел. Представление вещественных чисел

**Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики**

**Элементы теории множеств и алгебры логики. Некоторые сведения из теории множеств.** Понятие множества. Операции над множествами. Мощность множества

**Алгебра логики .** Логические высказывания и переменные. Логические операции.

Логические выражения. Предикаты и их множества истинности

**Таблицы истинности.** Построение таблиц истинности. Анализ таблиц истинности

**Преобразование логических выражений.** Основные законы алгебры логики. Логические функции. Составление логического выражения по таблице истинности и его упрощение

**Элементы схемотехники. Логические схемы.** Логические элементы. Сумматор. Триггер

**Логические задачи и способы их решения.** Метод рассуждений. Задачи о рыцарях и лжецах. Задачи на сопоставление. Табличный метод. Использование таблиц истинности для решения логических задач. Решение логических задач путём упрощения логических выражений

## 11 класс

### *Дискретные объекты*

**Информационное моделирование. Модели и моделирование..** Графы, деревья и таблицы

**Моделирование на графах.** Алгоритмы нахождения кратчайших путей

### **Алгоритмы и элементы программирования**

**Алгоритмические конструкции Алгоритмы и элементы программирования .**

**Основные сведения об алгоритмах.** Понятие алгоритма. Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма

**Алгоритмические структуры.** Последовательная алгоритмическая конструкция. Ветвящаяся алгоритмическая конструкция. Циклическая алгоритмическая конструкция

**Составление алгоритмов и их программная реализация Алгоритмы и элементы программирования. Запись алгоритмов на языках программирования.** Структурная организация данных. Некоторые сведения о языке программирования Pascal

**Структурированные типы данных. Массивы** Общие сведения об одномерных массивах. Задачи поиска элемента с заданными свойствами. Проверка соответствия элементов массива некоторому условию. Удаление и вставка элементов массива.

Перестановка всех элементов массива в обратном порядке. Сортировка массива

**Структурное программирование.** Общее представление о структурном программировании. Вспомогательный алгоритм. Рекурсивные алгоритмы. Запись вспомогательных алгоритмов на языке Pascal

### *Анализ алгоритмов*

**Алгоритмы и элементы программирования. Основные сведения об алгоритмах**

Понятие сложности алгоритма

**Запись алгоритмов на языках программирования.** Анализ программ с помощью трассировочных таблиц. Другие приёмы анализа программ.

### *Математическое моделирование*

**Обработка информации в электронных таблицах**

**Информационное моделирование. Модели и моделирование.** Общие сведения о моделировании. Компьютерное моделирование

### **Использование программных систем и сервисов**

**Компьютер – универсальное устройство обработки данных**

## 10 класс

**Глава 2. Компьютер и его программное обеспечение.История развития вычислительной техники.** Этапы информационных преобразований в обществе.История развития устройств для вычислений. Поколения ЭВМ

**Основополагающие принципы устройства ЭВМ.**Принципы Неймана-Лебедева. Архитектура персонального компьютера.Перспективные направления развития

компьютеров. **Программное обеспечение компьютера.** Структура программного обеспечения. Системное программное обеспечение. Системы программирования. Прикладное программное обеспечение

**Файловая система компьютера.** Файлы и каталоги. Функции файловой системы. Файловые структуры

## 11 класс

**Основы социальной информатики. Информационное право и информационная безопасность.** Правовое регулирование в области информационных ресурсов. Правовые нормы использования программного обеспечения

### *Подготовка текстов и демонстрационных материалов*

## 10 класс

### **Современные технологии создания и обработки информационных объектов**

**Текстовые документы.** Виды текстовых документов. Виды программного обеспечения для обработки текстовой информации. Создание текстовых документов на компьютере.

Средства автоматизации процесса создания документов . Совместная работа над документом. Оформление реферата как пример автоматизации процесса создания документов. Другие возможности автоматизации обработки текстовой информации

### *Работа с аудиовизуальными данными*

## 10 класс

### **Современные технологии создания и обработки информационных объектов**

**Объекты компьютерной графики.** Компьютерная графика и её виды. Форматы графических файлов. Понятие разрешения . Цифровая фотография

**Компьютерные презентации.** Виды компьютерных презентаций. Создание презентаций

### *Электронные (динамические) таблицы*

## 11 класс

**Обработка информации в электронных таблицах. Табличный процессор. Основные сведения.** Объекты табличного процессора и их свойства. Некоторые приёмы ввода и редактирования данных. Копирование и перемещение данных

**Редактирование и форматирование в табличном процессоре .** Редактирование книги и электронной таблицы. Форматирование объектов электронной таблицы

**Встроенные функции и их использование.** Общие сведения о функциях. Математические и статистические функции. Логические функции. Финансовые функции. Текстовые функции

**Инструменты анализа данных.** Диаграммы. Сортировка данных. Фильтрация данных. Условное форматирование . Подбор параметра

### *Базы данных*

## 11 класс

**Информационное моделирование. База данных как модель предметной области** Общие представления об информационных системах. Предметная область и её моделирование. Представление о моделях данных. Реляционные базы данных

**Системы управления базами данных.** Этапы разработки базы данных. СУБД и их классификация. Работа в программной среде СУБД. Манипулирование данными в базе данных

### **Информационно-коммуникационные технологии. Работа в информационном пространстве**

#### *Компьютерные сети*

## 11 класс

### **Сетевые информационные технологии. Основы построения компьютерных сетей**

Компьютерные сети и их классификация. Аппаратное и программное обеспечение компьютерных сетей. Работа в локальной сети. Как устроен Интернет. История появления и развития компьютерных сетей

**Службы Интернета.** Информационные службы. Коммуникационные службы. Сетевой этикет. **Интернет как глобальная информационная система.** Всемирная паутина. Поиск информации в сети Интернет. О достоверности информации, представленной на

веб-ресурсах

***Социальная информатика***

**11 класс**

**Основы социальной информатики. Информационное общество.** Понятие информационного общества. Информационные ресурсы, продукты и услуги. Информатизация образования. Россия на пути к информационному обществу

***Информационная безопасность***

**11 класс**

**Основы социальной информатики. Информационное право и информационная безопасность.** Правовое регулирование в области информационных ресурсов. Правовые нормы использования программного обеспечения. О наказаниях за информационные преступления. Информационная безопасность. Защита информации

## Тематическое планирование 10 класс

| Номер урока                                      | Тема урока  | д/з | К-во уроков | дата |      |
|--|---|-----|-------------|------|------|
|  |   |     |             | план | факт |
| <b>Информация и информационные процессы</b>      |   |     | 6           |      |      |
| 1  | Информация. Информационная грамотность и информационная культура                                  |     | 1           |      |      |
| 2  | Подходы к измерению информации  |     | 1           |      |      |
| 3  | Информационные связи в системах различной природы   |     | 1           |      |      |
| 4  | Обработка информации  |     | 1           |      |      |
| 5  | Передача и хранение информации  |     | 1           |      |      |
| 6  | Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Информация и информационные процессы»    |     | 1           |      |      |
| <b>Компьютер и его программное обеспечение</b>   |   |     | 5           |      |      |
| 7  | История развития вычислительной техники   |     | 1           |      |      |
| 8  | Основополагающие принципы устройства ЭВМ  |     | 1           |      |      |
| 9  | Программное обеспечение компьютера  |     | 1           |      |      |
| 10   | Файловая система компьютера   |     | 1           |      |      |
| 11   | Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Компьютер и его программное обеспечение» |     | 1           |      |      |
| <b>Представление информации в компьютере</b>     |   |     | 9           |      |      |
| 12   | Представление чисел в позиционных системах счисления  |     | 1           |      |      |
| 13   | Перевод чисел из одной позиционной системы счисления в другую                                     |     | 1           |      |      |
| 14   | «Быстрый» перевод чисел в компьютерных системах счисления   |     | 1           |      |      |
| 15   | Арифметические операции в позиционных системах счисления  |     | 1           |      |      |
| 16   | Представление чисел в компьютере  |     | 1           |      |      |
| 17   | Кодирование текстовой информации  |     | 1           |      |      |
| 18   | Кодирование графической информации  |     | 1           |      |      |
| 19   | Кодирование звуковой информации   |     | 1           |      |      |
| 20   | Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Представление информации в компьютере»   |     | 1           |      |      |
| <b>Элементы теории множеств и алгебры логики</b> |   |     | 8           |      |      |
| 21   | Некоторые сведения из теории множеств   |     | 1           |      |      |
| 22   | Алгебра логики  |     | 1           |      |      |
| 23   | Таблицы истинности  |     | 1           |      |      |
| 24   | Основные законы алгебры логики  |     | 1           |      |      |
| 25   | Преобразование логических выражений   |     | 1           |      |      |

|   |   |  |   |  |  |
|---|---|--|---|--|--|
| 26  | Элементы схемотехники. Логические схемы   |  | 1 |  |  |
| 27  | Логические задачи и способы их решения  |  | 1 |  |  |
| 28  | Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Элементы теории множеств и алгебры логики»                           |  | 1 |  |  |
| Современные технологии создания и обработки информационных объектов |   |  | 5 |  |  |
| 29  | Текстовые документы   |  | 1 |  |  |
| 30  | Объекты компьютерной графики  |  | 1 |  |  |
| 31  | Компьютерные презентации  |  | 1 |  |  |
| 32  | Выполнение мини-проекта по теме «Создание и обработка информационных объектов»  |  | 1 |  |  |
| 33  | Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Современные технологии создания и обработки информационных объектов» |  | 1 |  |  |
| <b>Итоговое повторение</b>  |   |  | 1 |  |  |
| 34  | Итоговое тестирование   |  | 1 |  |  |

## Тематическое планирование 11 класс

| №  | Тема урока  | Д/З | Кол-во Уроков | дата |      |
|----|---|-----|---------------|------|------|
|    |   |     |               | План | Факт |
|    | Обработка информации в электронных таблицах   |     | 6             |      |      |
| 1  | Табличный процессор. Основные сведения  |     | 1             |      |      |
| 2  | Редактирование и форматирование в табличном процессоре  |     | 1             |      |      |
| 3  | Встроенные функции и их использование   |     | 1             |      |      |
| 4  | Логические функции  |     | 1             |      |      |
| 5  | Инструменты анализа данных  |     | 1             |      |      |
| 6  | Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Обработка информации в электронных таблицах» |     | 1             |      |      |
|    | Алгоритмы и элементы программирования   |     | 9             |      |      |
| 7  | Основные сведения об алгоритмах   |     | 1             |      |      |
| 8  | Алгоритмические структуры   |     | 1             |      |      |
| 9  | Запись алгоритмов на языке программирования Паскаль   |     | 1             |      |      |
| 10 | Анализ программ с помощью трассировочных таблиц   |     | 1             |      |      |
| 11 | Функциональный подход к анализу программ  |     | 1             |      |      |
| 12 | Структурированные типы данных. Массивы  |     | 1             |      |      |
| 13 | Структурное программирование  |     | 1             |      |      |
| 14 | Рекурсивные алгоритмы   |     | 1             |      |      |
| 15 | Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Алгоритмы и элементы программирования»       |     | 1             |      |      |
|    | Информационное моделирование  |     | 8             |      |      |
| 16 | Модели и моделирование  |     | 1             |      |      |
| 17 | Моделирование на графах   |     | 1             |      |      |
| 18 | Знакомство с теорией игр  |     | 1             |      |      |
| 19 | База данных как модель предметной области   |     | 1             |      |      |
| 20 | Реляционные базы данных   |     | 1             |      |      |
| 21 | Системы управления базами данных  |     | 1             |      |      |
| 22 | Проектирование и разработка базы данных   |     | 1             |      |      |

|    |   |  |          |  |  |
|----|---|--|----------|--|--|
| 23 | Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Информационное моделирование»      |  | 1        |  |  |
|    | <b>Сетевые информационные технологии</b>  |  | <b>5</b> |  |  |
| 24 | Основы построения компьютерных сетей  |  | 1        |  |  |
| 25 | Как устроен Интернет  |  | 1        |  |  |
| 26 | Службы Интернета  |  | 1        |  |  |
| 27 | Интернет как глобальная информационная система  |  | 1        |  |  |
| 28 | Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Сетевые информационные технологии» |  | 1        |  |  |
|    | <b>Основы социальной информатики</b>  |  | <b>4</b> |  |  |
| 29 | Информационное общество   |  | 1        |  |  |
| 30 | Информационное право  |  | 1        |  |  |
| 31 | Информационная безопасность   |  | 1        |  |  |
| 32 | Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Основы социальной информатики»     |  | 1        |  |  |
|    | <b>Итоговое повторение</b>  |  | <b>2</b> |  |  |
| 33 | Основные идеи и понятия курса   |  | 1        |  |  |
| 34 | Итоговая контрольная работа   |  | 1        |  |  |